



Corso per Istruttori Abruzzo

Dalle categorie assolute a quelle giovanili

A cura di Angela TRIVARELLI

Il GGG – Gruppo Giudici Gare

- **GGG:** Gruppo Giudici Gare
- **Compiti:** controllare le manifestazioni di atletica leggera, con completa autonomia giudicante e competenza tecnica esclusiva nell'applicare le norme del Regolamento Tecnico Internazionale (R.T.I.), dei regolamenti particolari delle manifestazioni e delle disposizioni degli organi federali competenti, senza alcun vincolo di subordinazione
- **Struttura:**
 - Nazionale: Fiduciario Nazionale, Commissione Tecnica Nazionale, Gruppi Tecnici di Lavoro
 - Regionale: Fiduciario Regionale, Commissione Tecnica Regionale, Fiduciari Provinciali
- **Qualifiche, Albi di Specializzazione ed Elenchi Nazionali:**
 - Qualifiche: Ausiliario, Provinciale, Regionale, Nazionale, Internazionale
 - Albi di Specializzazione: Ufficiale Tecnico Stadia e Nostadia, Giudice di Partenza, Giudice di Marcia
 - Elenchi: Cronometristi, Antidoping, Misuratori di Percorso, Nordic Walking, Paralimpici



REGOLAMENTI

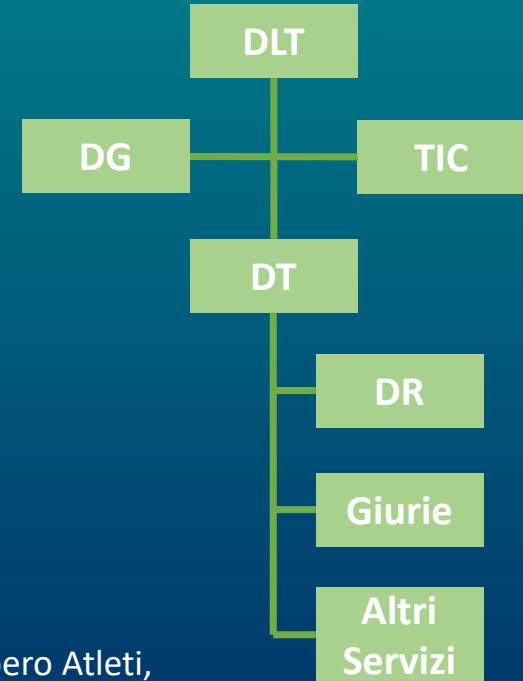
- **R.T.I. - Regolamento Tecnico Internazionale WA**
 - Struttura: Indice, Definizioni, Regole della Competizione, Regole Tecniche
- Disposizioni Applicative
 - Approfondimenti/integrazioni dell' R.T.I. validi per le competizioni italiane
- Vademedcum Attività
 - Struttura: Norme FIDAL, Norme Attività, Progressioni, Minimi, Regole Competizioni, Norme Attività Promozionale/Master, ecc.
- Altro:
 - Regolamenti Manifestazione
 - Norme Regionali (approvate dal Comitato Regionale)
 - Norme Master, ecc.



R.T.I.: Ufficiali di Gara (3-30 RC)

- I ruoli gestionali:

- Delegato Tecnico (DLT)
- Direttore di Riunione (DR)
- Direttore di Gara (DG)
- Direttore Tecnico (DT)



Ufficiali di Gara/Giudici:

- Ruoli: Arbitro, Caposervizio, Primo Giudice, Addetti, etc.
- Giurie: Corse, Concorsi, Prove Multiple, Call Room
- Servizi: Controlli, TIC, Cronometristi/Fotofinish, Marcia, Partenza, Giuria di Appello, Recupero Atleti, Cerimoniale, Anemometro, EDM, Antidoping

R.T.I.: Ufficiali di Gara (3-30 RC)

Delegato Tecnico – DLT (5 RC):

- Responsabile tecnico della manifestazione
- Si integra con il Comitato Organizzatore (LOC)
- Definisce insieme al LOC il programma orario ed eventuali minimi di partecipazione
- Responsabile del controllo delle iscrizioni
- Definisce le misure di qualificazione, i criteri di passaggio turni, le battute del triplo, le progressioni dell’Alto/Asta
- Presenzia la Riunione Tecnica, ove prevista (ad es. nei CDS)

Direttore di Gara - DG (14 RC)

- Responsabile dell’attuazione dei programmi prima e durante la competizione (comprese presentazione degli atleti e ceremonie di premiazione)
- Dirige la manifestazione e ne coordina l’interazione tra le diverse componenti
- Verifica che le informazioni giungano velocemente agli spettatori, ai media, alle squadre, agli atleti
- *Normalmente presente solo nelle gare nazionali TOP*

R.T.I.: Ufficiali di Gara (3-30 RC)

Direttore di Riunione - DR (15 RC):

- Responsabile della gestione operativa della manifestazione
- Si occupa della programmazione e funzionamento operativo delle giurie e dei servizi, movimento fogli gara ed ogni altra questione per lo svolgimento del programma
- Dispone che soltanto le persone autorizzate accedano all'interno del campo (o zona di gara), ovvero:
 - **SI:** Atleti, Giudici, LOC, Staff medico
 - **NO:** Tecnici, Dirigenti, Pubblico

➤ Per le manifestazioni regionali/provinciali con categorie giovanili, si può consentire la presenza in campo dei tecnici, contestualizzando quanto previsto dal R.T.I. nell'ambito dell'Assistenza (6RT).

Direttore Tecnico - DT (16 RC)

- Responsabile della preparazione della pista, delle pedane, delle attrezzature in conformità all' R.T.I.
- Si occupa di controllare e marcare gli attrezzi personali, consegnati da atleti/tecnici presso la postazione della D.T. o TIC
- Gestisce le attrezzature ed attrezzi durante la manifestazione, con il supporto del personale di campo (es. ostacoli, siepi, blocchi di partenza, pedane, attrezzi di lancio, battute, etc.)

R.T.I.: Ufficiali di Gara (3-30 RC)

Arbitro (18 RC)

- Giurie: Call Room, Corse (Giuria Arrivi e Giuria Partenze), Concorsi, Prove Multiple
- Autorità designata a giudicare e/o a risolvere una questione quando richiesta dal contesto o quando espressamente richiesta dalle parti.
- Responsabile della giuria e del rispetto delle regole, con potere decisionale in merito a → Reclami in 1^a Istanza (in forma orale)
- Ammonizione/Squalifica per comportamento antisportivo - 18.5 RC /7.1 RT → Cartellino Giallo / Rosso

➤ In assenza dell'Arbitro, le sue funzioni vengono svolte dal Primo Giudice.

Primo Giudice (19 RC)

- Giurie: Call Room, Corse, Concorsi, Fotofinish, Transponder
- Corse: assegna i compiti, coordina la giuria (segretario ed addetti), contatti con crono, starter e controlli
- Concorsi: assegna i compiti, coordina la giuria (segretario ed addetti) ed è la persona designata ad emettere un giudizio inerente il gesto atletico → Bandiere Bianca / Rossa



R.T.I.: Ufficiali di Gara (3-30 RC)

Segreteria e TIC (25 RC)

- **Segreteria**: si occupa della gestione dei risultati e della relativa pubblicazione e trasmissione allo speaker per la lettura e per le premiazioni.
- **TIC**:
 - Presente in tutte le manifestazioni nazionali e, ove previsto, in quelle regionali.
 - Punto di riferimento per atleti, tecnici, dirigenti per richiesta informazioni, conferma iscrizioni, ritiro pettorali/buste, presentazione reclami in 2^a istanza, ecc.

Call Room (29 RC)

- Compito: controllare l'ingresso degli atleti in campo, verificando l'identità, il pettorale, indumenti, scarpe, come previsto dalla regola 5 RT.

R.T.I.: Ufficiali di Gara (3-30 RC)

Es.: Ruolo del giudice, dell'atleta e del tecnico durante una gara giovanile regionale su pista.

Fase della Gara	Giudice	Atleta	Tecnico
Iscrizioni on-line SIGMA (chiusura 24/48h prima)	Preparazione delle gare e gestione del sistema informatizzato, a cura della Segreteria Tecnica (GGG/FIDAL).	Un responsabile della società inserisce le iscrizioni dei propri atleti (regolarmente tesserati e con certificato medico non scaduto).	
Conferma Iscrizione (TIC)	Gestita da Segreteria Tecnica (SIGMA/WISE), posizionata presso TIC. In base a regolamento gara, DLT autorizza eventuali iscrizioni sul campo.	In assenza del tecnico, conferma la propria presenza per le gare a cui è iscritto e ritira eventuali pettorali.	Per gli atleti di cui è responsabile, conferma le relative iscrizioni e ritira i pettorali.
Call Room (ove prevista)	La giuria controlla gli atleti, il pettorale, indumenti e oggetti personali.	All'orario previsto si presenta in Call Room prima dell'ingresso in campo.	Si assicura che l'atleta si presenti in orario in Call Room.
Gara	La giuria competente gestisce la gara, dal riscaldamento alla corse o prove, rispondendo di eventuali reclami in 1 ^a istanza (in forma orale)	Nel rispetto delle regole, dopo il riscaldamento e le prove, effettua il proprio gesto tecnico (corse o prove di concorsi). Nei termini previsti, può contestare una decisione della giuria.	Supporta l'atleta durante le fasi delle gara, dalle tribune o dal campo (se consentito) nei limiti previsti dalle regole, in particolare durante un reclamo per contestare una decisione della giuria.
Post-Gara	La Segreteria Tecnica registra e pubblica on-line i risultati. La Giuria d'Appello risponde su eventuali reclami in 2 ^a istanza.	Consultano i risultati pubblicati presso la Segreteria Tecnica e presentano al TIC eventuali reclami in 2 ^a istanza (in forma scritta e con pagamento tassa), in caso di decisione negativo al precedente reclamo in 1 ^a istanza.	

RAPPORTI TECNICO - GIUDICE

TECNICO:

- primo consigliere dell'atleta, identifica i propri interessi ed i propri successi con quelli dell'atleta
- Spesso tende ad imporre il proprio punto di vista, dimostrando scarsa conoscenza del RTI o del Regolamento della manifestazione
- A volte i Regolamenti vengono interpretati a modo proprio o vengono tenuti comportamenti in contrasto con l'RTI, soprattutto in materia di Assistenza agli atleti
- Spesso respingono l'intervento dei Giudici ritenendolo, a torto, generato da scarsa comprensione dei Giudici verso gli atleti

RAPPORTI TECNICO - GIUDICE

Per migliorare questi rapporti sterili ed improduttivi occorre:

- Dialogo e professionalità, con educazione e rispetto
- Compiere passi avanti da entrambe le parti
- I giudici devono fornire pacati e precisi chiarimenti sulle decisioni prese
- Il tecnico a sua volta deve fornire spiegazioni e necessari chiarimenti regolamentari all'atleta

RAPPORTI TECNICO - GIUDICE

AUTOREVOLEZZA NON AUTORITARISMO

Il giudice deve pretendere l'applicazione ed il rispetto dei Regolamenti (RTI e Regolamenti della manifestazione)

Nessuno può pretenderne un'applicazione distorta o addirittura una mancata applicazione da parte del giudice

R.T.I.: Regole Tecniche

ISCRIZIONI (4 RT)

- **Iscrizioni Contemporanee**: se un'atleta è iscritto a due gare contemporanee (corse + concorso o 2 concorsi), informa la giuria (A o 1G) che potrà autorizzare l'atleta ad effettuare un tentativo o una prova in un ordine diverso da quello stabilito per sorteggio (ad eccezione dell'ultimo salto/lancio di finale).
- **Mancata Partecipazione**: è necessario il Certificato Medico del Medico Ufficiale della Manifestazione per poter gareggiare in altre gare nei giorni successivi, nei casi in cui:
 - Dopo la conferma, l'atleta non partecipa alla gara
 - Ha acquisito il diritto di partecipazione ad una finale o turni successivi ma non vi partecipa
 - Assenza di impegno reale (bona fide)
- **Mancata presentazione in Camera d'Appello**: un atleta sarà escluso dalla partecipazione a qualsiasi gara per la quale non sia stato presente nella C.A. nell'orario specifico.

R.T.I.: Regole Tecniche

ASSISTENZA (6 RT)

- **Viene considerata assistenza** e quindi non consentita e sanzionata con cartellino giallo all'atleta ad es.:
 - Indicazione di tempi intermedi, in presenza di tabelloni ufficiali, o fornire consigli o supporto da parte di qualsiasi addetto non coinvolto o con un ruolo specifico
 - Andatura di atleti doppiati o di persone non partecipanti alla corsa
 - Possesso o uso di dispositivi non consentiti
- **Non viene considerata assistenza** ad es.:
 - Comunicazioni con tecnici, visione di filmati e interventi di propri medici/fisioterapisti posti al di fuori del campo di gara
 - Informazioni sul vento: maniche a vento in tutti i concorsi eccetto Peso/Martello
 - Visualizzazione immagini di prove nei concorsi, registrate dall'esterno della zona di gara, dove deve rimanere il dispositivo.

R.T.I.: Regole Tecniche

AMMONIZIONI e SQUALIFICHE (7 RT)

- Squalifica Tecnica (ad es. Falsa Partenza / Marcia)
- Squalifica disciplinare, per comportamento antisportivo, comminata dall'Arbitro

RECLAMI ed APPELLI (8 RT)

- **1^a Istanza → all'Arbitro, in forma orale.**

Il reclamo può essere respinto, accolto o può essere demandato alla Giuria d'Appello. In merito alle iscrizioni, il reclamo deve essere fatto al DLT.

- **2^a Istanza → entro 30' dall'annuncio dei risultati o non accoglimento del reclamo in 1^a Istanza.**

L'atleta o chi ne fa le veci, presenta al TIC il modulo scritto con la tassa prevista. La Giuria d'Appello prenderà la decisione: il reclamo potrà essere respinto o accolto (in questo caso verrà trattenuta la tassa gara).

R.T.I.: Regole Tecniche

INDUMENTI, SCARPE E PETTORALI (5 RT)

RT 5.2 Precisazione

Gli atleti devono attenersi a tutti i Regolamenti relativi all'uso delle Scarpe da Atletica approvati dal Consiglio Federale

Tutte le regole relative alle scarpe, chiodi, suola, solette sono state estratte ed inserite in un proprio specifico Regolamento (non più nella Regola 5 RT ma nel libro C2.IA, denominato «Regolamento per le scarpe da atletica»)

Abolita l'autocertificazione di Conformità.

Il GGG effettua controlli a campione dopo la gara:

- Max 5 controlli giornalieri per manifestazioni Nazionali
- Da 3 a 5 controlli per manifestazioni regionali e provinciali
- Esclusa montagna e Trail
- Escluse le categorie Promozionali e Master

Reclami e Appelli (8 RT)

Giuria d'Appello (GA; 12 RC)

- Formata da un numero dispari di componenti, fra cui un Presidente
- Il Segretario può far parte o meno dei componenti
- Un membro deve essere Giudice di Marcia se ci sono Appelli riguardo la regola 54 RT
- Un membro facente parte della stessa Federazione di un atleta coinvolto da un Appello deve essere sostituito.

- **Reclami: contestazioni in 1^a Istanza → all'Arbitro, solitamente in forma orale**
 - Il reclamo può essere respinto, accolto o può essere demandato alla Giuria d'Appello. In merito alle iscrizioni, il reclamo deve essere fatto al DLT.
- **Appelli: contestazioni in 2^a Istanza → in forma scritta entro 30' dall'annuncio dei risultati o del non accoglimento del reclamo in 1^a Istanza.**
 - l'atleta o chi ne fa le veci, presenta al TIC il modulo scritto con la tassa prevista. La Giuria d'Appello prenderà la decisione: il reclamo potrà essere respinto o accolto (in questo caso verrà trattenuta la tassa gara).

Reclami e Appelli (8.1 e 8.2 RT)

Reclami concernenti il diritto di un atleta a partecipare ad una competizione (8.1 RT)

- Quando? → Prima dell'inizio della competizione stessa
- A chi? → Delegato Tecnico e eventualmente in 2° Istanza alla Giuria d'Appello
- L'atleta può essere ammesso *sub iudice* solo se la questione non può essere definita in modo soddisfacente

Reclami concernenti il risultato o lo svolgimento di una gara (8.2 RT)

- Quando? → Entro 30' dall'annuncio ufficiali del risultato di quella gara. Registrare ora di annuncio
- A chi? → Arbitro e eventualmente in 2^a Istanza alla Giuria d'Appello

Reclami e Appelli (8.3 RT)

Il Reclamo in 1^a Istanza è **verbale** → scritto e consegnato al TIC quando l'arbitro non è raggiungibile o disponibile.

- Deve essere presentato dall'atleta , da qualcuno che agisca in suo nome o da un rappresentante ufficiale di una squadra
- L'atleta ha il diritto di reclamo solo se sta partecipando allo stesso turno della gara a cui si riferisce il ricorso o sta gareggiando in una competizione in cui sono stati assegnati punteggi alla squadra

L'Appello in 2^a Istanza è **scritto e prevede il pagamento della tassa di reclamo (50 / 100 euro)**

Per prendere una giusta decisione l'arbitro deve prendere in considerazione **qualsiasi elemento** a sua disposizione, compresi fotografie o filmati ripresi da una videoregistrazione ufficiale o da altra prova video, **eventualmente utilizzabile**.

Reclami e Appelli (8.4 RT)

PISTA

- Contro **assegnazione** di una Falsa Partenza
 - *SI sub iudice* se si hanno dubbi
 - **NO** se in uso Sistema Informativo Partenze
- **Mancato richiamo** di una Falsa partenza o mancata interruzione della procedura di partenza
 - Solo se ha terminato la gara
 - Se accolto, atleti ammoniti o squalificati
 - L'Arbitro può far ripetere la gara o parte di essa per criterio di giustizia
- Se protesta per **erronea esclusione** a causa di falsa partenza, l'atleta potrebbe correre da solo e **registrare un tempo** per accedere al turno successivo (salvo che l'Arbitro o il GA decidano diversamente)
- Quando un **reclamo** viene fatto o per conto di un atleta o di una squadra che **non ha terminato una corsa**, l'Arbitro deve prima **accertare** se l'atleta o la squadra era o avrebbe dovuto essere squalificato per **violazione delle Regole non correlate** alla questione oggetto del reclamo. In tal caso il reclamo dovrebbe essere **archiviato**.

Reclami e Appelli (8.5 RT)

CONCORSI

- Se un atleta presenta immediatamente un reclamo orale in merito ad un tentativo giudicato nullo, l'Arbitro della gara, se ha un qualsiasi dubbio, può disporre che il tentativo sia misurato e il risultato registrato al fine di salvaguardare i diritti di tutti gli interessati
- L'Arbitro può, se è in dubbio, consentire all'atleta di proseguire la gara *sub iudice*, al fine di salvaguardare i diritti di tutti gli interessati:
- 1. Durante le prime tre prove di gara di salti in estensione e lanci cui gareggiano più di otto atleti, e l'atleta accederebbe a qualsiasi turno successivo solo se il reclamo o il successivo appello fosse accolto
- 2. Durante una gara di salti in elevazione, e l'atleta accederebbe all'altezza successiva solo se il reclamo o il successivo appello fosse accolto

Reclami e Appelli (8.6 RT)

La prestazione dell'atleta sulla quale è pendente un reclamo ed ogni altra sua prestazione realizzata nella fase di gara svolta sub iudice saranno valide solo nel caso il reclamo venga accolto dall'Arbitro o l'appello venga presentato e successivamente accolto dalla Giuria d'Appello

Nei Concorsi, dove, a seguito di un atleta che gareggia "sotto reclamo", un altro atleta è autorizzato a continuare la gara, quando altrimenti non gli sarebbe stato concesso, le prestazioni di quell'atleta e gli eventuali risultati rimarranno validi indipendentemente dal fatto che l'immediata protesta orale dell'atleta "sotto reclamo" abbia esito positivo

Reclami e Appelli (8.7 RT)

- **Un appello alla Giuria d'Appello deve essere proposto entro 30 minuti**
 - dall'annuncio ufficiale del risultato corretto dalla decisione presa dall'Arbitro
 - dal responso negativo dato a coloro che hanno presentato il reclamo, quando non c'è alcuna modifica del risultato
- **Per iscritto, firmato, con tassa di reclamo, che viene trattenuta se il reclamo non è accettato**
- **Se il reclamo è accolto deve essere disposta la restituzione della tassa**

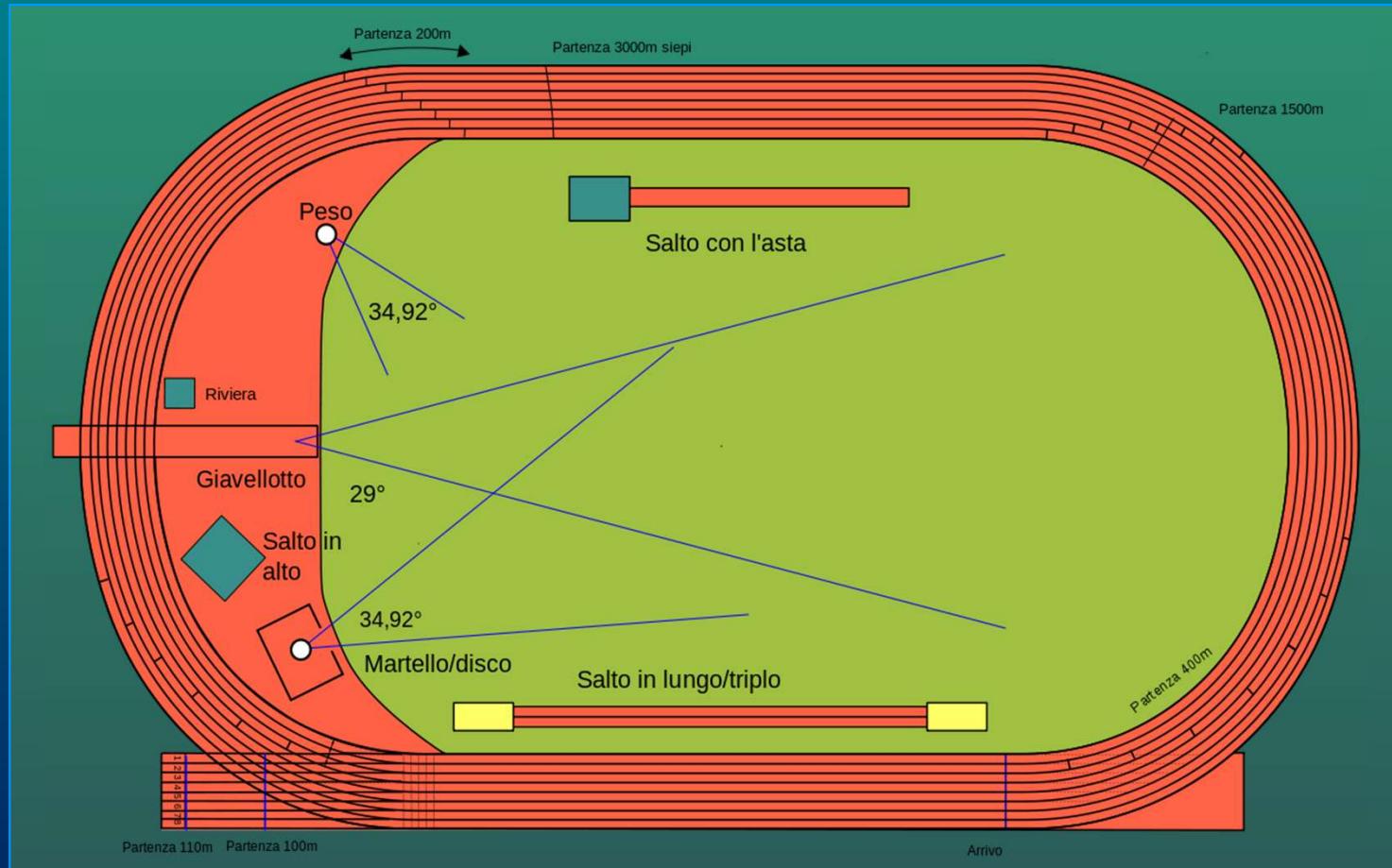
Reclami e Appelli (8.8 e 8.9 RT)

- La Giuria d'Appello **consulta tutte le persone interessate compreso l'Arbitro competente**
- Se la GA ha **dubbi** può considerare **altre documentazioni** disponibili
- **Se tale documentazione, inclusa ogni prova anche video utilizzabile, non è risolutiva, sarà rispettata la decisione dell'Arbitro o del Giudice Capo delle gare di Marcia**
- La GA può **riconsiderare le decisioni** se vengono presentate nuove conclusive prove e sempre che la nuova decisione sia ancora applicabile (prima della cerimonia di premiazione)

R.T.I.: Gare su Pista (14-24 RT)

La Pista (14 RT)

- Esempio



R.T.I.: Gare su Pista (14-24 RT)

La Partenza (14 RT)

- **Comandi**: Ai Vostri Posti – Pronti – Sparo (Pronti solo per partenze dal blocco)
- **Uso blocchi** (fino a 400m, staffette 4x100, 4x400, Staffetta Mista), non per esordienti
- **Falsa Partenza e Cartellini**: Competizioni individuali vs Prove Multiple vs Categorie Promozionali
- **Sanzioni disciplinari** (cartellino giallo/rosso) per comportamenti non corretti, interruzioni non giustificate e ritardi



La corsa (17 RT)

- **Danneggiamenti**: possono essere causa di squalifiche, ripetizione gare, accesso a turno successivo per l'atleta danneggiato.
- Infrazione di corsia: causa di squalifica se in curva o in rettilineo (abbandono di una posizione chiusa)
- Abbandono della Pista: se volontario va considerato ritiro



R.T.I.: Gare su Pista (14-24 RT)

L'Arrivo (18 RT)

- Arrivo = Torso dell'atleta supera il piano verticale del bordo più vicino alla linea di arrivo

Cronometraggio e Fotofinish (19 RT)

- Tipi di Cronometraggio: manuale, cronometraggio completamente automatico, transponder

Turni e batterie, sorteggi e qualificazioni nelle Corse (20 RT)

- In presenza di molti atleti, le gare di corsa possono svolgersi in due modalità:
 - **Turni:** batterie e finali (eventualmente secondo turno e semifinali), dove gli atleti vengono distribuiti equamente tra le varie batterie (o altri turni), in base al tempo di accredito o posizione ottenuta nel turno precedente. L'assegnazione delle corsie è casuale nel primo turno, con specifici sorteggi nei turni successivi.
 - **Serie (turni unici):** gli atleti vengono suddivisi in serie in base al tempo di accredito (normalmente dal peggiore al migliore), lasciando per ultima la serie dei migliori (a meno di decisione diversa da parte del DLT). L'assegnazione delle corsie è casuale.



R.T.I.: Gare su Pista (14-24 RT)

Corse in velocità (16 RT)

- 100mt – 200mt – 400mt -

Mezzo Fondo e Fondo (16 RT)

- 800mt - 1000mt - 1500mt - 2000mt – 3000mt – 5000mt - 10000mt

Corse con Ostacoli (22 RT)

- 100hs - 110hs – 300hs - 400hs

Corse con Siepi (23 RT)

- 2000st; 3000 st; 1200 st Cadetti; 1500 st

Staffette (24 RT)

- Gare: 4x100, 4x100 mista, 4x200, 4x400, 4x400 mista, 4x1500, Staffetta Mista (100 + 200 + 300 + 400), etc...

R.T.I.: Gare su Pista (14-24 RT)

Corse con Ostacoli (22 RT)

- 100hs – 110hs – 400hs e ulteriori distanze (es. 60hs, 80hs, 300hs) con ostacoli di altezze differente da 76 cm a 106,7cm, da saltare correttamente, senza un abbattimento volontario.



Corse con Siepi (23 RT)

- 2000st: 18 siepi + 5 fosse [Hs: 91cm (M), 76cm (F)]; 3000 st: 28 siepi + 7 fosse [Hs: 91cm (M), 76cm (F)]
- Altre: 1200 st Cadetti: 10 siepi + 0 fosse; 1500 st: 12 siepi + 3 fosse



Staffette (24 RT)

- Gare: 4x100, 4x200, 4x400, 4x1500, Staffetta Mista (100 + 200 + 300 + 400), etc.
- Zona Cambio: 30m (con linea mediana a 20m dall'inizio) per 4x100, 4x200 (se in corsia), 2° e 3° frazionista della staffetta mista
- 4x400 e 4x200: rientri al cordolo diversi in relazione a numero squadre
- Cause di squalifica: composizione squadra, passaggi testimone, danneggiamenti, assistenza, scambio posizioni cambio 4x400, etc.



R.T.I.: Gare su Pista (17 RT)

RT 17.4

Un atleta o una squadra di staffetta non deve essere squalificato se:

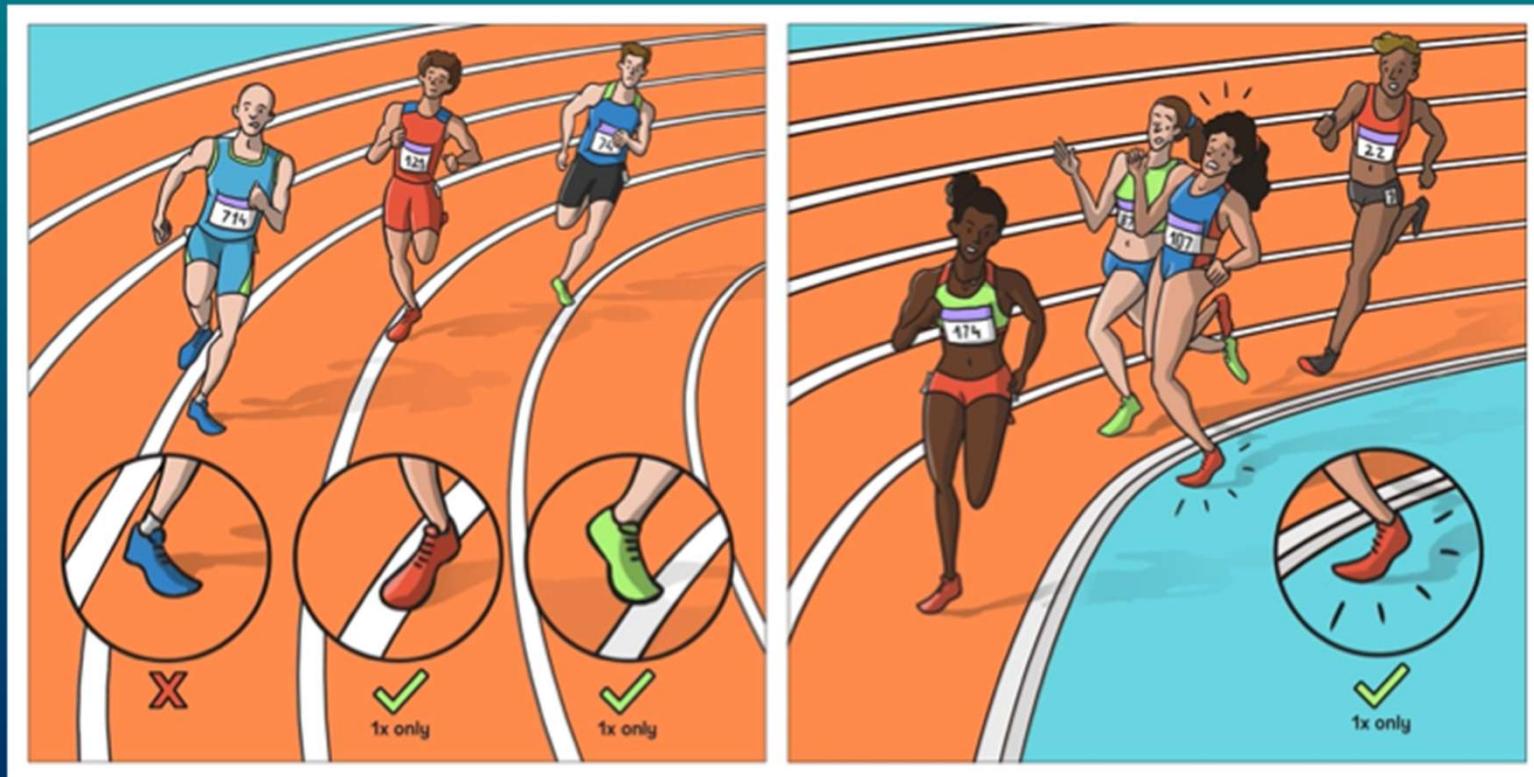
17.4.1 è spinto o costretto da un'altra persona o oggetto a camminare o correre fuori dalla propria corsia o sulla o all'interno della linea (o cordolo) che marca la parte percorribile della pista;...

17.4.3 in tutte le gare svolte in corsia, tocca in curva una sola volta la linea alla sua sinistra, o il cordolo o la linea che demarca il bordo della pista (come definito nella Regola 17.3.2 RT);

17.4.4 in tutte le gare (e in ogni parte delle gare) non svolte in corsia, tocca in curva una sola volta il cordolo o oltrepassa completamente il cordolo o la linea di demarcazione della pista stessa (come definito nella Regola 17.3.2 RT);

senza trarne vantaggio materiale e senza che altri concorrenti vengano urtati o danneggiati così da impedirne l'avanzamento (**vedi regola 17.2 RT**).

R.T.I.: Gare su Pista (17 RT)



R.T.I.: Gare su Pista (17 RT)

RT 17.4 Interpretazione WA

Quando una gara inizia in corsia e continua senza utilizzare corsie separate (alla corda), le Regola 17.3 e 17.4 RT si applicano ad ogni parte della gara.

Quando si determina se applicare l'eccezione della Regola 17.4.3 nei casi in cui una parte della scarpa/piede tocca il terreno a sinistra della linea, è richiesto che almeno una parte del bordo della scarpa/piede tocchi la linea; per esempio un contatto con la linea (rappresentato dal contorno di una parte rilevante della scarpa o del piede) è richiesto per applicare questa eccezione. Se non si è in questo caso l'eccezione non deve essere applicata.

Tutte le infrazioni di corsia devono essere registrate nel sistema di gestione dei dati della gara e mostrati nelle liste di partenza e nei risultati (vedi regola 25.4 RC per i simboli utilizzati).

RC 25.4

L - Infrazione di Corsia (Regole 17.4.3 e 17.4.4 RT)

R.T.I.: Gare su Pista (17 RT)

RT 17.4 Interpretazione WA

Il tenere in considerazione la prima infrazione si applica solo alla stessa gara e non ad una gara di distanza diversa.

Nelle Prove Multiple, un atleta dovrebbe essere squalificato solo per più di un'infrazione, se si verifica durante la stessa gara. Non si deve tenere in considerazione l'infrazione nelle gare successive all'interno della stessa Prova Multipla.

R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Condizioni generali (25 RT)

- Prove di riscaldamento: nell'ordine di sorteggio (Gare di Lancio);
- Ordine di Competizione e prove: 3 per tutti + 3 tentativi per i migliori 8 con prove valide (con ordine di competizione inverso in base alla classifica); se meno di 8 atleti tutti fanno 6 prove
- Categorie giovanili: Esordienti 3 prove (2 alto), Ragazzi 3 prove, Cadetti 4 prove (ad ecc. dei camp. indiv. dove sono previste 3+3) (3 Alto/Asta)
- Registrazione delle prove → BUONO = O oppure Misura conseguita; NULLO = X; PASSO = -
- Termine della prova → Bandiere Bianca / Rossa
- Tempi (Bandiera Gialla: 15'' alla fine del tempo disponibile)

Atleti in Gara	Alto	Asta	Altre
Gare Individuali			
>3	1	1	1
2/3	1.5	2	1
1	3	5	-
Prove Consecutive		2	3
Prove Multiple			
>3	1	1	1
2/3	1.5	2	1
1	2	3	-
Prove Consecutive		2	3

R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Salti in Elevazione (26-28 RT)



- **Progressione:**
 - DLT, sulla base dei minimi per Campionati Nazionali, accrediti iscritti, stima durata gara, ecc..
 - Possibilità di richiedere una sola misura d'ingresso prima della progressione (solo nei CDS)
 - Incremento asticella non deve essere mai aumentato (tranne quando l'atleta ha vinto la gara, o gli atleti rimasti si accordano per battere un record, Mondiale o di Area)
 - Incremento minimo: 2 cm (Alto), 5 cm (Asta) - Prove multiple 3 cm (Alto) e 10 cm (Asta)
- **3 Nulli consecutivi → Atleta eliminato**
- **Classifica** in base a: misura conseguita + tentativo in cui è stata saltata l'ultima misura + numero di X precedenti l'ultima misura conseguita
- In caso di parità per il 1° posto, se previsto, verrà effettuato lo spareggio.

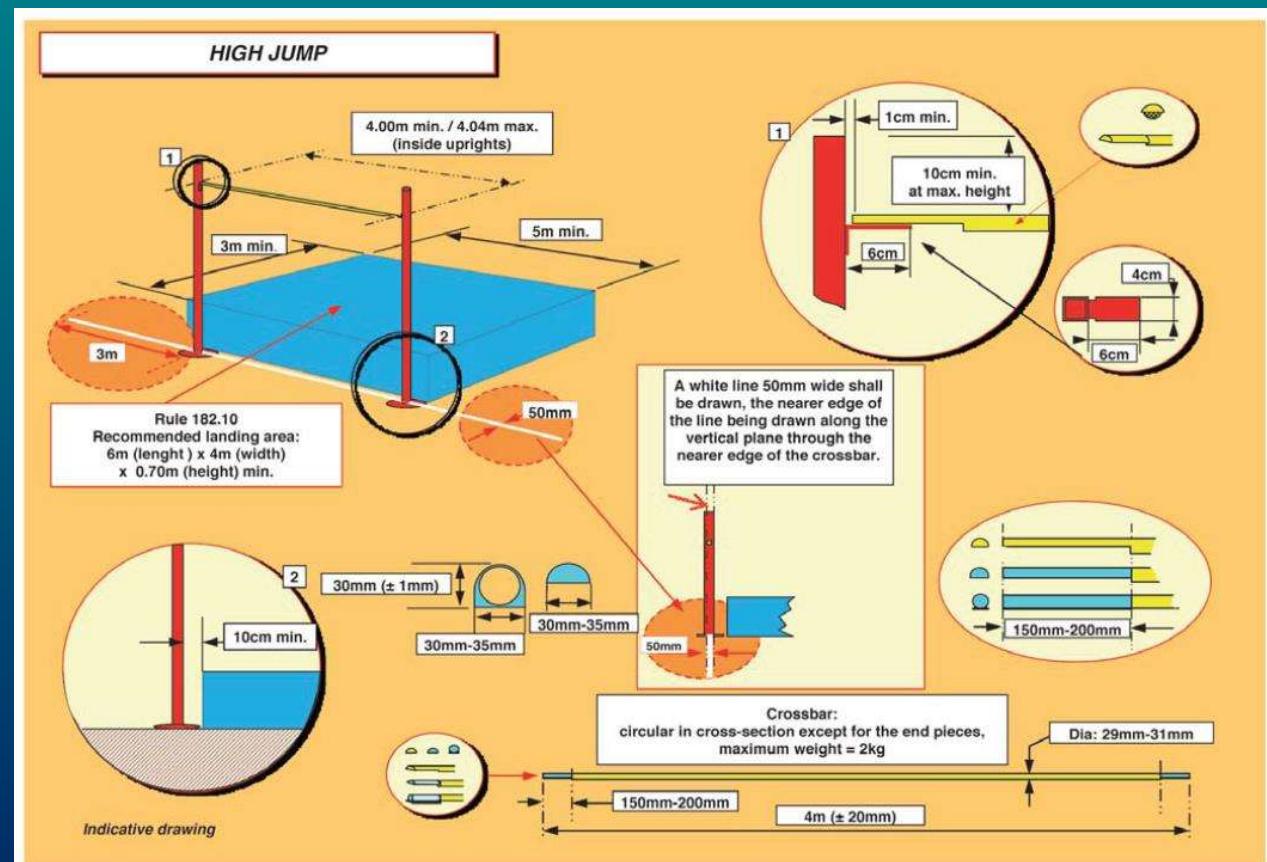
R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Salti in Elevazione (26-28 RT)

• Salto in Alto (27 RT)

• Regole:

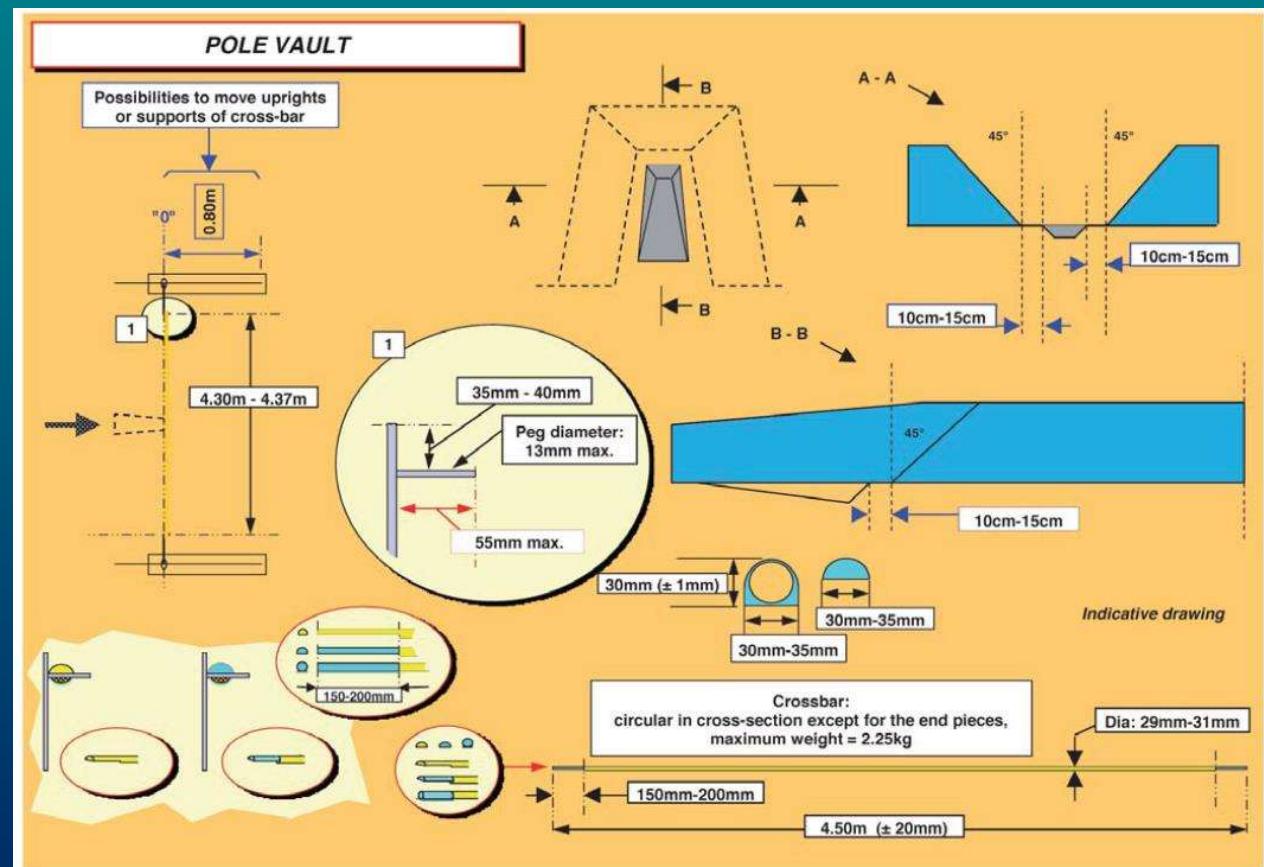
- Stacco con un piede
- X = Asticella cade
- X = Atleta non salta e supera piano verticale dei ritti o tocca la loro sezione verticale o l'asticella



R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Salti in Elevazione (26-28 RT)

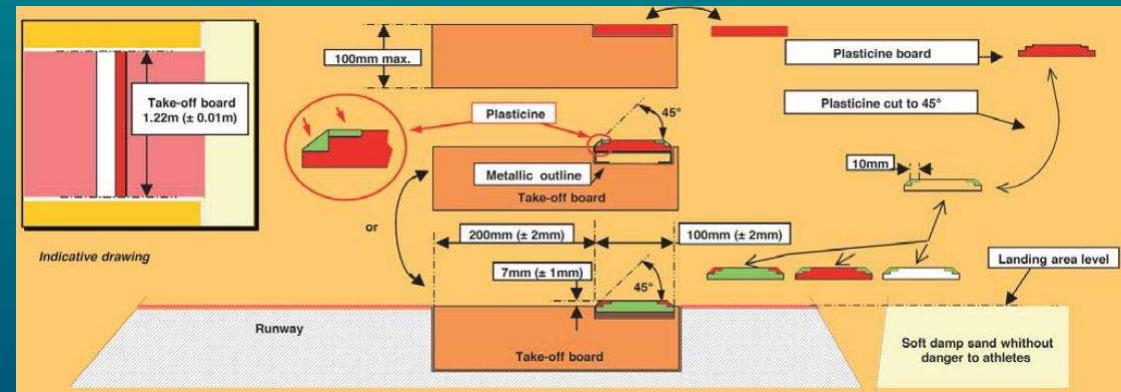
- **Salto con l'Asta (28 RT)**
- Regole:
 - Ritti spostabili da 0 a 80 cm
 - OK a uso guanti o altre sostanze
 - Asta = attrezzo personale!
- X = Asticella cade
- X = Atleta non salta e supera piano
- verticale dei ritti
- X = Atleta sposta mano inferiore al di sopra di quella superiore
- X = Atleta rimette asticella sui supporti



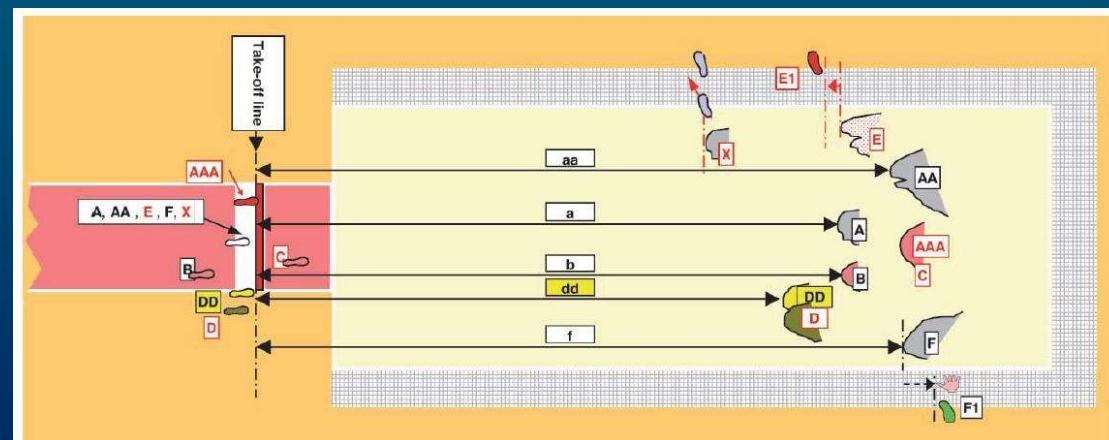
R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Salti in Estensione (29-31 RT)

- Pedana rincorsa → 40/45m
- Tavola di Stacco (1x1,22 m gesso per gli Esordienti)
- Triplo → Balzo, Passo, Salto (D/D/S o S/S/D); battuta/e stabilita da DLT o Arbitro in base agli accrediti



- Esempi di Nullo nel Lungo e Triplo:
- O = A,AA,B,DD,F
- X = AAA,C,D,E,X



NULLI NEL LUNGO E NEL TRIPLO

- Stacco successivo alla linea di stacco
- Stacco laterale alla linea
- Salto mortale
- Assenza di impronta (primo contatto fuori dalla zona di caduta)
- Contatto più vicino alla linea di stacco con l'esterno della zona di caduta durante l'atterraggio
- Uscita errata dalla zona di caduta

R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Lanci (32-38 RT)

- Attrezzi: conformi a specifiche WA, controllati dal DT, messi a disposizione dal LOC o personali
- Pesi:

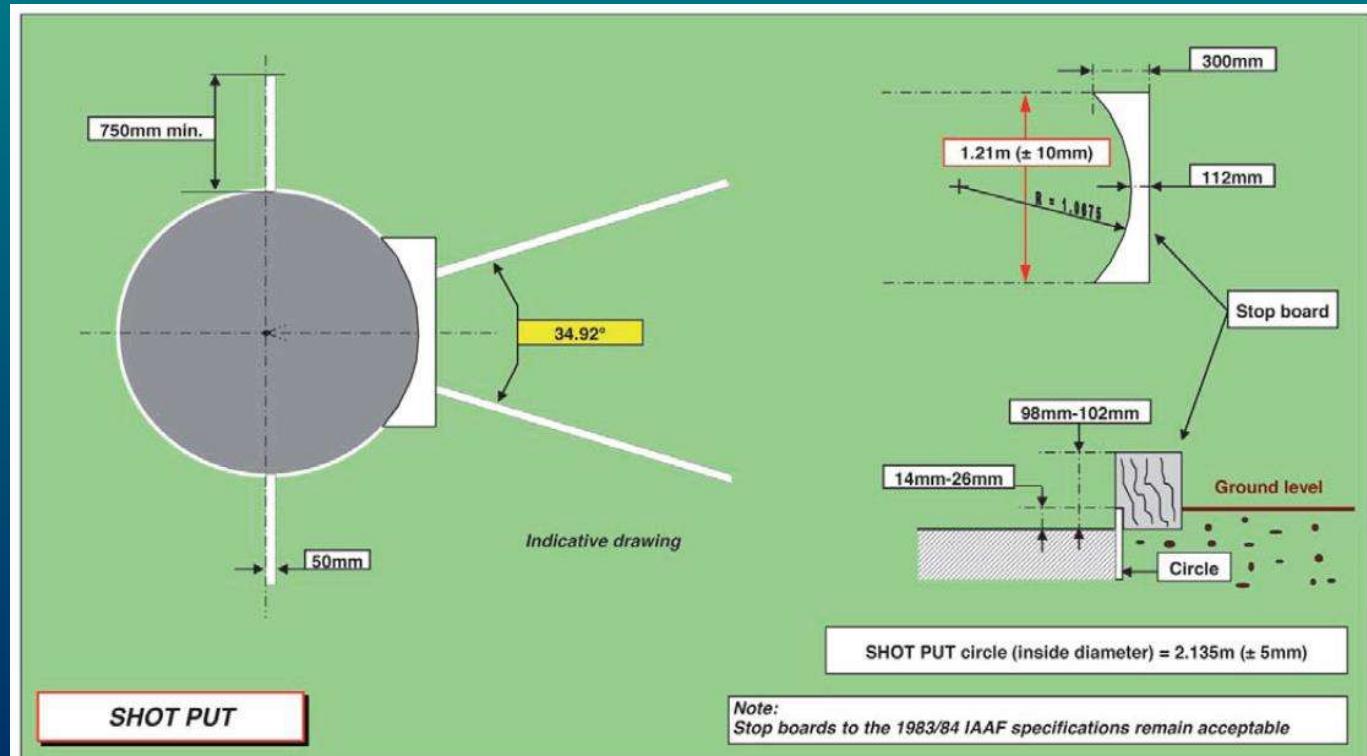
Attrezzi	ES	R	CF	CM	AF	JF/SF	AM	JM	SM
Peso	-	2,000 kg	3,000 kg	4,000 kg	3,000 kg	4,000 kg	5,000 kg	6,000 kg	7,260 kg
Disco	-	-	1,000 kg	1,500 kg	1,000 kg	1,000 kg	1,500 kg	1,750 kg	2,000 kg
Martello	-	-	3,000 kg	4,000 kg	3,000 kg	4,000 kg	5,000 kg	6,000 kg	7,260 kg
Giavellotto	Vortex	Vortex	400 g	600 g	500 g	600 g	700 g	800 g	800 g

R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Lanci (32-38 RT)

• Lancio del Peso (33RT)

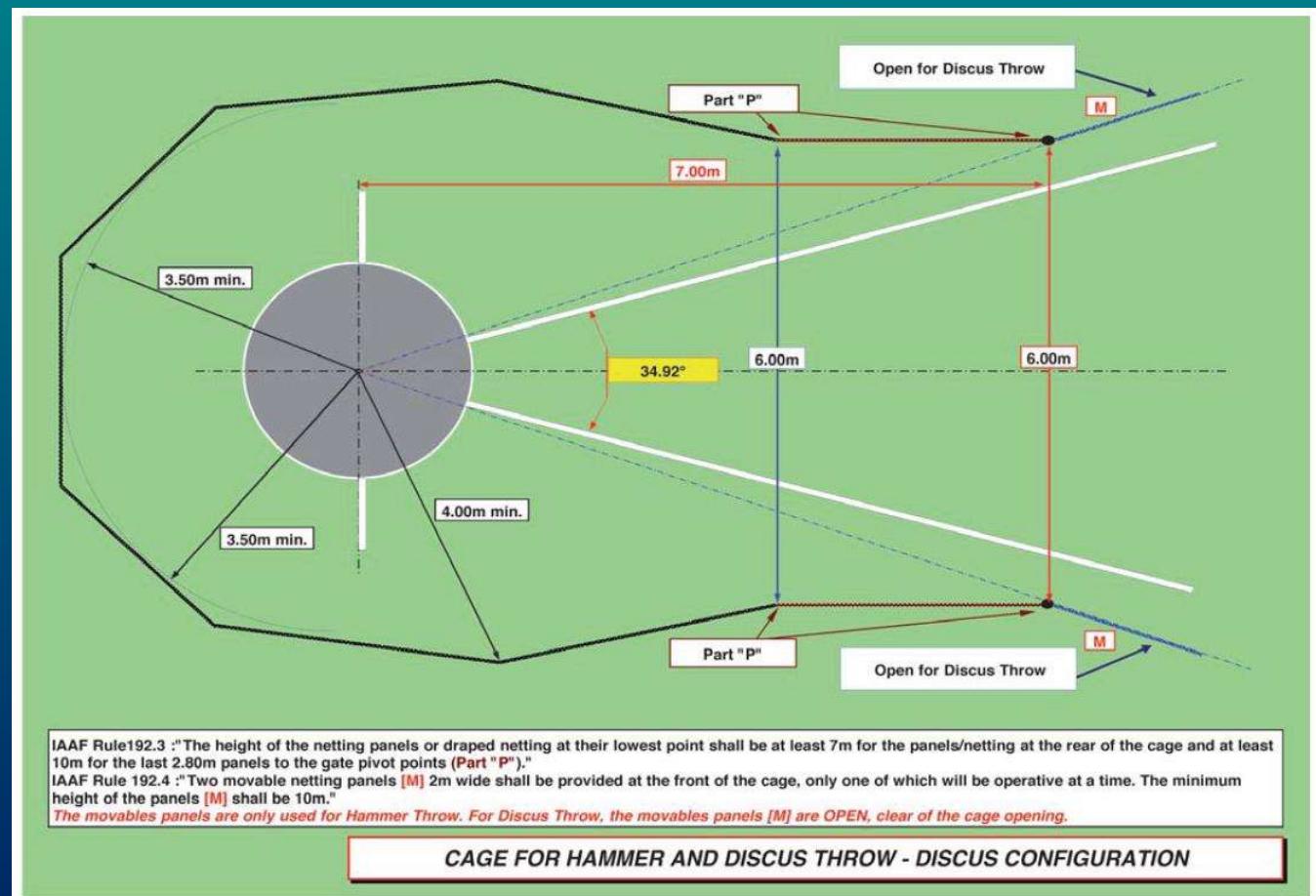
- Peso: di forma sferica, di ferro, ottone o altro materiale adatto
- Pedana circolare (diametro 2,135mt)
- Settore 34,92°
- Fermapièdi
- Linee bianche larghe 5 cm, lunghe 75cm



R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Lanci (32-38 RT)

- **Lancio del Disco (34-35 RT)**
 - Disco: specifiche per diametro e spessore piastre metalliche, ecc.
 - Pedana circolare (diametro 2,500mt)
 - Settore 34,92°
 - Linee bianche larghe 5 cm, lunghe 75cm
 - Gabbia → Uso pannelli mobili

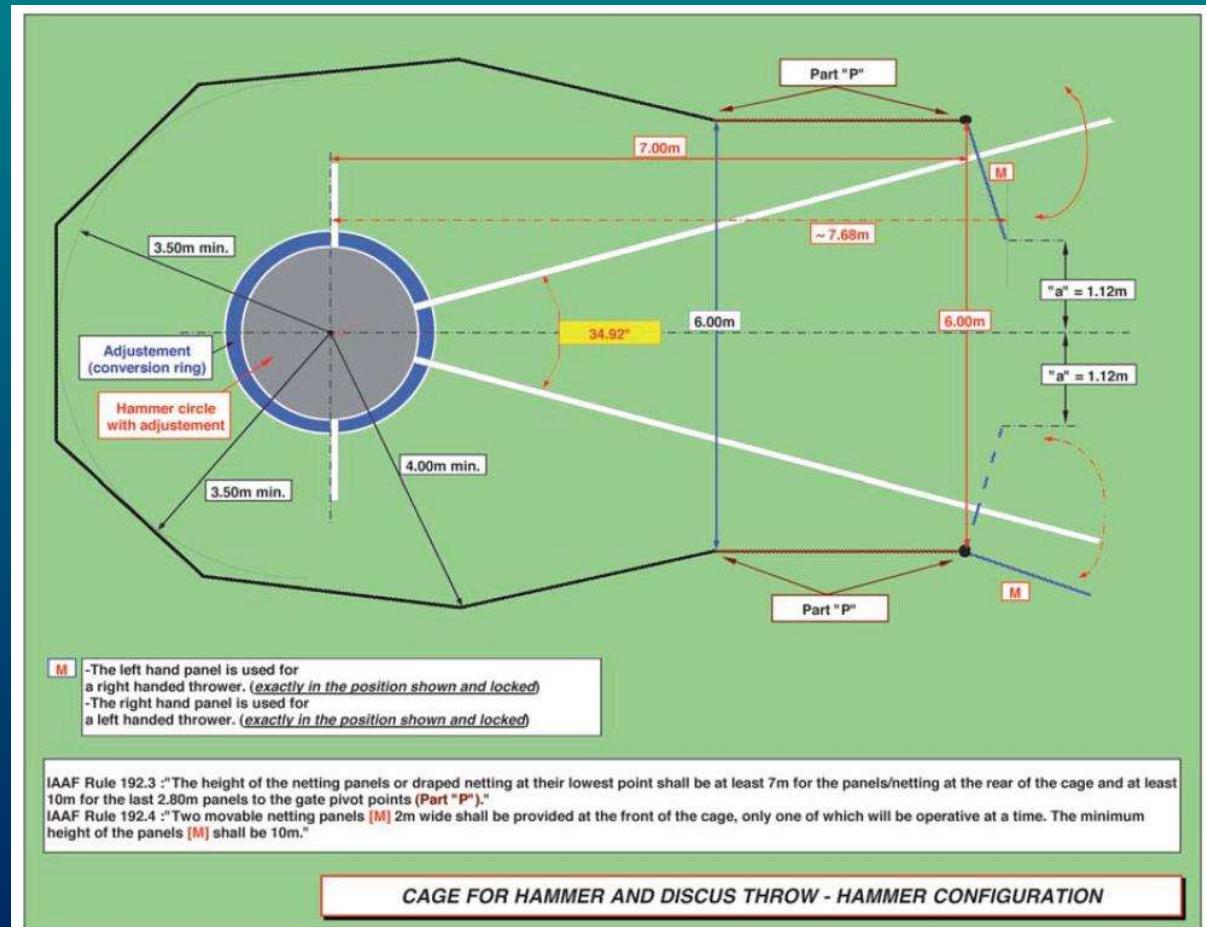


R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Lanci (32-38 RT)

• Lancio del Martello (36-37 RT)

- Martello: testa metallica, cavo ed impugnatura
- Pedana circolare (diametro 2,135mt), possibile uso della pedana del disco con anello riduttore
- Settore 34,92°
- Linee bianche larghe 5cm, lunghe 75cm
- Gabbia → Uso pannelli mobili, anche durante le prove; un pannello sempre chiuso

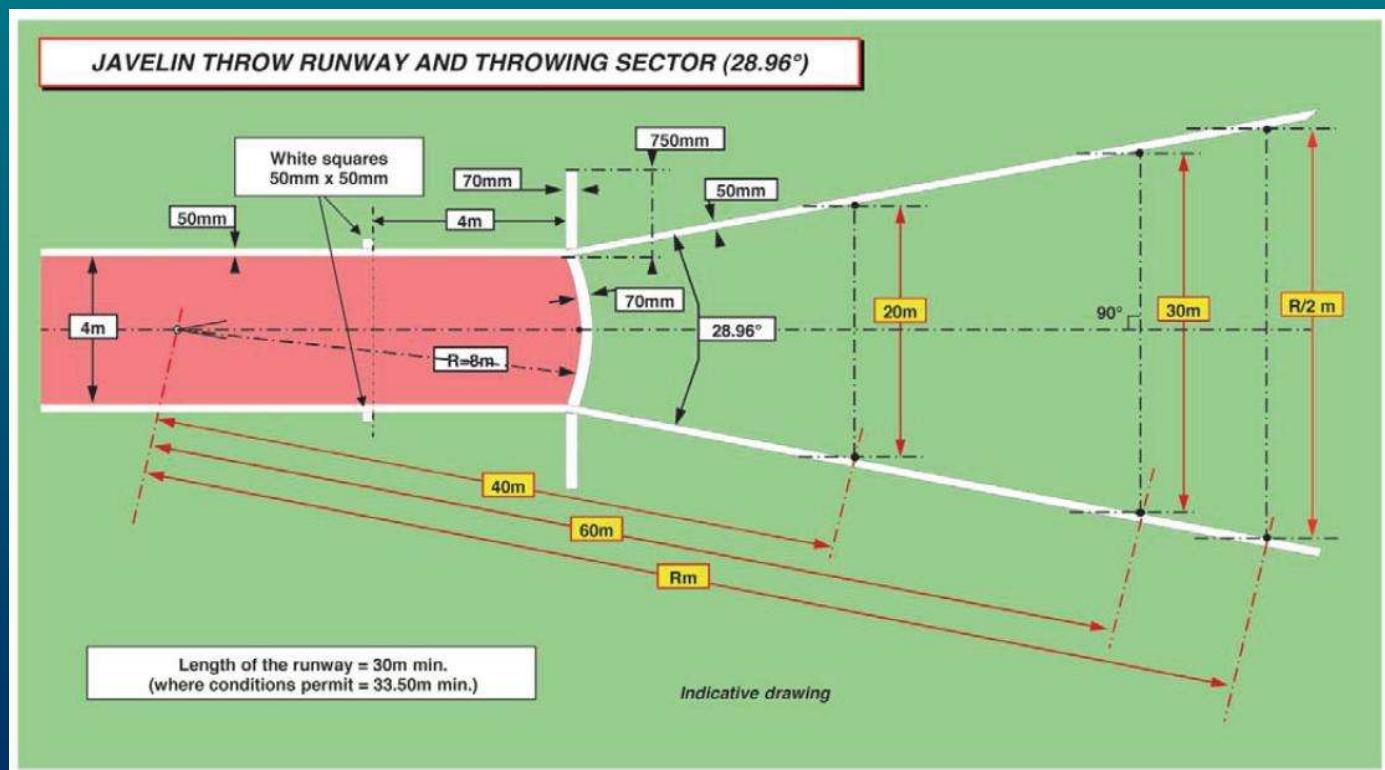


R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

Lanci (32-38 RT)

- **Lancio del Giavellotto
(38 RT)**

- Giavellotto: fusto, testa ed impugnatura di corda
- Pedana di rincorsa, lunga almeno 30mt, larga 4mt
- Settore 28,96°, raggio 8 mt, linea d'arco di 7cm
- Linee bianche larghe 7 cm, lunghe 75cm
- Linea di 4mt per l'uscita di pedana



R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

- Pedana Circolare: inizio prova da posizione immobilità;
- X = Lancio Peso/Giavellotto diversamente da quanto previsto da 33.1 (Peso, dalla spalla) e 38.1 (Giavellotto, al di sopra della spalla o della parte superiore del braccio)
- X = Atleta tocca terreno fuori la pedana o parte superiore del cerchio metallico o fermapièdi (Peso), eccetto lato interno; Atleta tocca linee demarcanti la pedana di rincorsa (Giavellotto)
- X = Attrezzo fuori settore o sulla linea di settore (5cm); Caduta piatta Giavellotto (non con la testa metallica)
- X = Uscita non corretta di pedana (es. prima che l'attrezzo cada a terra, uscita dalla pedana circolare non dietro la linea bianca passante per il centro della pedana, uscita dalla pedana del Giavellotto non dietro la linea bianca o suo prolungamento)
- Possibilità di interrompere la prova, porre l'attrezzo dentro/fuori pedana, uscire (correttamente) dalla pedana, nel tempo previsto
- Non è nullo se l'attrezzo si rompe (nuovo tentativo) né se tocca la rete della gabbia dopo essere stato lanciato

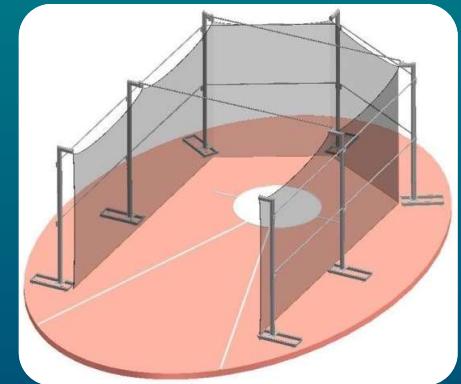
NULLI NEI LANCI

- Contatto con il terreno all'esterno della pedana
- Uscita prima della caduta dell'attrezzo
- Uscita sulle linee di mezzeria o davanti ad esse
- Attrezzo fuori settore o contatto con la linea di settore
- Getto del peso scorretto (collo o linea delle spalle)
- Caduta del giavellotto piatto o di coda

R.T.I.: Concorsi (25-38 RT)

RT 32.14 Modifica nota e interpretazione WA

Nota (i): è considerato fallo se il disco o la testa del martello colpiscono, dopo il lancio, la porta della gabbia (la parte sinistra per gli atleti destrimani o la parte destra per gli atleti mancini rivolgendosi verso il settore di caduta).



Nota (ii): Non è considerato fallo se il disco o qualsiasi parte del martello tocca **il lato più vicino della gabbia (**la parte destra per gli atleti destrimani o la parte sinistra per gli atleti mancini rivolgendosi verso il settore di caduta**) dopo il lancio, quindi atterra nel settore di caduta al di fuori **dei limiti** della gabbia, a condizione che non sia stata infranta alcuna altra Regola, compresa la Regola 32.10 RT.**

R.T.I.: Prove Multiple (39 RT)

Prove Multiple (39 RT)

- Ragazzi/e – Triathlon / Tetrathlon (con specialità definite dai Comitati Regionali)
 - Pentathlon Cadette - 80hs, Alto, Giavellotto, Lungo, 600 (in 1 o 2 giornate)
 - Esathlon Cadetti - 100hs, Alto, Giavellotto, Lungo, Disco o Asta, 1000 (in 1 o 2 giornate)
 - Eptathlon F - 1°G: 100hs, Alto, Peso, 200 + 2°G: Lungo, Giavellotto, 800
 - Decathlon M -1°G:100, Lungo, Peso, Alto, 400 + 2°G: 110hs, Disco, Asta, Giavellotto, 1500
 - Decathlon F -1°G:100, Disco, Asta, Giavellotto, 400 + 2°G: 110hs, Lungo, Peso, Alto, 1500
-
- **Composizione serie / gruppi** → DLT (o Arbitro Prove Multiple); Ultima gara in base a classifica
 - **Particularità: Concorsi** → 3 Prove, Alto/Asta → No spareggio; Incrementi +3cm (Alto), +10cm (Asta), **False Partenze** → **1^a Falsa = Falsa per Tutti, 2^a Falsa = Squalifica**
 - **Classifica:** prestazione gara → punteggio basato su tabelle; Classifica Finale = Somma Singoli Punteggi

R.T.I.: Competizioni su Pista ovale Standard 200mt (Pista Corta) (40-53 RT)

Lo Stadio per le gare su pista corta, La Pista (41-43 RT)

- Anello 200m (4/6 corsie, 0,90/1,10m, con curve sopraelevate) + Rettilineo 60m (6/8 corsie, 1,22m)
- Pedane (Lungo/Triplo/Alto/Asta/Peso)

Corse (40 RT)

- 60mt – 200mt – 400mt
- 800mt -1000mt - 1500mt – 2000mt -3000m
- 60hs

Corse a Staffetta (48 RT)

- 4x200 (3 Curve in corsia), 4x400 (2 Curve in corsia), 4x800 (1 Curva in corsia)

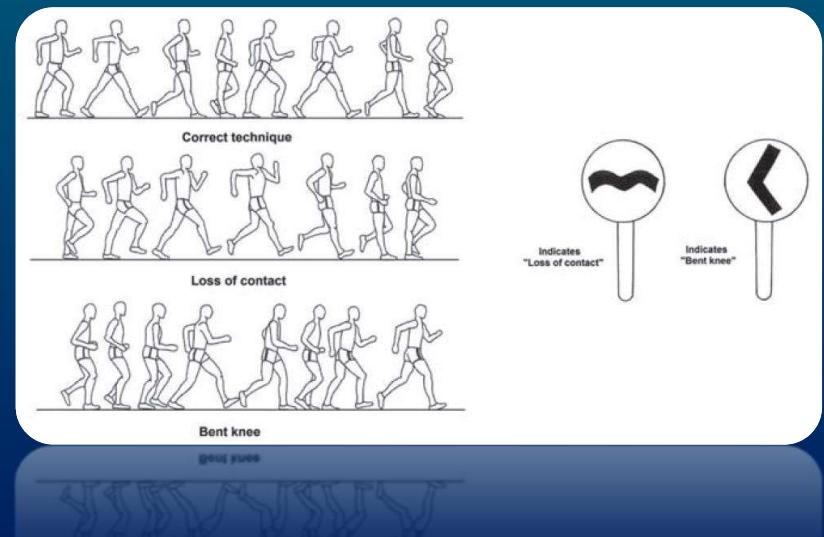


R.T.I.: Marcia e No Stadia (54-57)

La Marcia (54 RT)

- **Marcia:** progressione di passi + contatto continuo con il terreno + gamba avanzante tesa
- **Giuria:** Giudice Capo (e assistenti), Giudici di Marcia (fino a 6 o 9), Recorder
- **Giudice Capo:** Paletta Rossa + Potere di squalifica ultimi 100m
- **Giudice di Marcia:** Paletta Gialla (Sospensione/Sbloccaggio) → RedCard
- **Squalifica = 3 Red Card da 3 Giudici diversi, 4 per le categorie dove viene applicata la Zona di Penalizzazione (3^ Red Card → Sospensione da 0,5 min a 5 min nella Penalty Zone)**

- **Percorso su Strada:** anello da 1 a 2km
- **Gare 5km/10km:** spugnaggi/Acqua
- **Gare > 10km:** anche rifornimenti



R.T.I.: Marcia e No Stadia (54-57)

Corsa su Strada (55 RT)

- Distanze standard: Miglio (1609,344mt), 5km, 10km, 15km, 10 Miglia, 20km, Mezza Maratona (21,098km), 25km, 30km, Maratona (42,195km), 50km, 100km, Staffetta su Strada

Corse Campestri/Cross (56 RT)

- 10km (M, F), 8km (JM), 6km (JF, AM), 4km (AF).

Corse in Montagna e Corse nella Natura – Trail (57 RT)

- Km variabile in base alla fascia d'età



R.T.I.: Marcia e No Stadia (54-57)

Corsa su Strada (55 RT)

- Distanze standard: 5km, 10km, 15km, 20km, Mezza Maratona (21,098km), 25km, 30km, Maratona (42,195km), 100km, Staffetta su Strada
- Limitazioni per categorie: Allievi/e fino a 10km, Juniores fino a Mezza Maratona
- Caratteristiche percorsi
 - Percorso Stradale (Asfalto), segnalato;
 - Partenza/Arrivo normalmente distanti a non più del 50% del percorso; Dislivello in discesa normalmente < 0,1% (1m/km)
 - Partenza/Arrivo ☕ Acqua/Bevande;
 - Ogni 5 km ☕ Acqua/Spugnaggio;
 - Altri Rifornimenti per Gare > 10km
- Condotta di gara → Abbandono del percorso, accorciando la distanza → Squalifica



R.T.I.: Marcia e No Stadia (54-57)

Corse Campestri/Cross (56 RT)

- Percorso: area aperta/boschiva e segnalata, ricoperta da prato, con ostacoli naturali
- Circuiti: giro grande (1500/2000m) + giro piccolo (per raccordi a inizio gara)
- Distanze Standard (approx.): 10km (M, F), 8km (JM), 6km (JF, AM), 4km (AF).
- Acqua/Bevande → Partenza/Arrivo; Acqua/Spugnaggio → Ogni giro



Corse in Montagna e Corse nella Natura – Trail (57 RT)

- Le **Corse in Montagna** si svolgono su un terreno che è prevalentemente fuori strada
 - I percorsi sono prevalentemente in salita, in salita/discesa o misti, con gare individuali, a cronometro, a staffetta.
- Le **Competizioni Trail** si svolgono in ambiente naturale, in spazi aperti (quali montagne, deserti, foreste o pianure) e su diverse tipologie di terreno (incluse strade sterrate, prati e sentieri pedonali).

